ЛР 1 Основы кодирования

Задание 1

| Файл | Сигнатура |
| --- | --- |
| Flac | 664C |
| MP3 | FFE3 |
| OGG | 4F67 6753 |
| WAV | 5249 4646 D403 0000 5741 5645 |
| 16-1.bmp | 424D |
| 16-24.bmp | 424D |
| 16-24.bmp.zip | 4b50 0403 \* |
| chess16.jpg | d8ff e0ff 1000 464a 4649 0100 \* |
| chess16.ora | 4b50 0403 0014 0000 0000 0000 0021 9ac7 \* |
| chess16.pbm | 3450 0a \* |
| chess16.pdf | 5025 4644 2d \* |
| chess16.png | 5089 474e 0a0d 0a1a \* |
| chess16-ascii.pbm | 3150 0a \* |
| test.doc | d0cf 11e0 a1b1 1ae1 |
| test.docx | 504b 0304 |
| test.odt | 504b 0304 |
| test.rtf | 7b5c 7274 6631 |
| test-koi8.txt |  |
| test-utf8.txt | EFBB BF |
| mp4 | 7466 7079 706d 3234 |

Задание №2

Изначальный файл

00000000: 424d 9200 0000 0000 0000 8200 0000 6c00 BM............l.

00000010: 0000 0400 0000 0400 0000 0100 0100 0000 ................

00000020: 0000 1000 0000 130b 0000 130b 0000 0200 ................

00000030: 0000 0200 0000 4247 5273 0000 0000 0000 ......BGRs......

00000040: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................

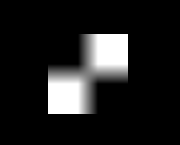
00000050: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................

00000060: 0000 0000 0000 0000 0000 0200 0000 0000 ................

00000070: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ffff ................

00000080: ff00 c000 0000 c000 0000 3000 0000 3000 ..........0...0.

00000090: 0000 ..



Измененный файл:

00000000: 424d 9200 0000 0000 0000 8200 0000 6c00 BM............l.

00000010: 0000 0400 0000 0400 0000 0100 0100 0000 ................

00000020: 0000 1Ф000 0000 130b 0000 130b 0000 0200 ................

00000030: 0000 0200 0000 4247 5273 0000 0000 0000 ......BGRs......

00000040: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................

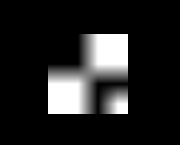
00000050: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ................

00000060: 0000 0000 0000 0000 0000 0200 0000 0000 ................

00000070: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 ffff ................

00000080: ff00 d000 0000 c000 0000 3000 0000 3000 ..........0...0.

00000090: 0000 ..



Задание №3

4142 4344

Задание №4

0 - Сигнатура: 4 B

4 - Версия: 1 B

5 - Сжатие без учета контекста: 1 B

6 - Сжатие с учетом контекста: 1 B

7 - Алгоритм защиты от помех: 1 B

8 - Исходная длина файла: 4 B

12 - Файловая структура: 128 MB

Задание №5